

TECNOLOGÍA

SPACE APPS ZARAGOZA > LA NASA BUSCA LAS MEJORES IDEAS

Por tercer año consecutivo, el Space Apps Challenge de la Nasa hará parada en Zaragoza. Será el 23 y 24 de abril, en Etopia, y ya están abiertas las inscripciones. Por delante, 36 horas para resolver un problema real propuesto por la Nasa. Y un único requisito: tener ganas de aprender

PISTA DE DESPEGUE «Empezamos en el Space Apps Zaragoza y acabamos visitando los más recónditos lugares de Cabo Cañaverl. Gracias a esto, no solo hemos conseguido llegar de la Magdalena a la Nasa por la 'vía maker', sino que nos ha abierto muchos caminos y nuevas aventuras, como la final de otro concurso a principios de 2016 en Dubai, con grandes proyectos de robótica de todo el mundo». Así resume Luis Martín, del colectivo Makeroni Labs, el recorrido de su proyecto 'Eye of Horus', un dispositivo wearable para controlar objetos con la mirada que tomó forma durante la pasada edición de Space Apps Zaragoza.

Cuando se apuntaron, no pensaban llegar tan lejos, solo «juntarnos un fin de semana, resolver un reto y disfrutar. Lo otro simplemente llegó». Ahora que ya están abiertas las inscripciones para el próximo reto Space Apps,

SE ENCUENTRAN ABIERTAS LAS INSCRIPCIONES PARA EL EVENTO, DE TIPO 'HACKATHON', QUE SE CELEBRARÁ EN ETOPIA EL 23 Y 24 DE ABRIL PRÓXIMOS

que se celebrará en Etopia el 23 y 24 de abril próximos, Martín destaca que «el simple hecho de que gente de la Nasa conozca un proyecto tuyo merece la pena».

Porque los participantes deben tratar de resolver alguno de los retos reales planteados por la mismísima Nasa. Todo durante un



El éxito de su proyecto llevó a Makeroni Labs hasta la Nasa tras participar en la fase zaragozana del Space Apps. MAKERONI LAB



Foto de familia de los participantes en la edición de 2015. SPACE APPS ZARAGOZA

CREATIVIDAD Y OSADÍA PARA DAR RESPUESTA A PROBLEMAS REALES

Mejorar la vida en la Tierra, facilitar la observación del Sistema Solar, progresar en el futuro viaje a Marte y realizar mejoras en la Estación Espacial son las cuatro grandes temáticas en las que se agrupan los retos propuestos por la Nasa para el Space Apps Challenge.

Hay más de 25 problemas entre los que elegir. Se busca alguien que se atreva a diseñar módulos habitables y también interesan ideas para construir un propulsor personal para desplazarse por Marte, teniendo en cuenta las particulares condiciones de gravedad y atmósfera del Planeta Rojo y con una fuente de propulsión local, o ¿por qué no un exoesqueleto o un planeador para descender desde lo alto? Asimismo, se quieren adaptar los aparatos de un gimnasio al ambiente de microgravedad de la Estación Espacial Internacional (ISS) y diseñar un programa de ejercicios que no solo proteja los huesos y músculos de los astronautas, sino que también les resulte fá-

cil y divertido de seguir. Aplicar la realidad virtual, utilizando los fabulosos recursos visuales de la Nasa, para proporcionar nuevas experiencias al ver la Tierra desde la ISS, es otro de los retos propuestos.

¿Qué busca la Nasa con todo esto? Avanzar en la resolución de problemas que, ya sea por falta de visibilidad o por complejidad, requieren nuevos enfoques y, sobre todo, cooperación internacional. La aplicación de tecnologías novedosas –como impresoras 3D, realidad virtual o inteligencia artificial– en la solución de problemas complejos. También se pretende facilitar aplicaciones educativas con las que los estudiantes puedan aprender tanto historia de la astronomía y la exploración espacial como acerca de las futuras necesidades y conocimientos derivados de los avances científicos y tecnológicos. Y, en definitiva, hacer ver a los ciudadanos que pueden cooperar para que la ciencia progrese.

LA CITA

- **QUÉ** Space Apps Zaragoza. Un hackathon en el que los equipos tratarán de dar solución a uno de los problemas propuestos por la Nasa.
- **CUÁNDO** 23 y 24 de abril.
- **DÓNDE** Etopia.
- **CÓMO** Inscripciones abiertas en spaceappschallenge.org.
- **Y ADEMÁS...** CERVANTES Aprovechando que el 400 aniversario de la muerte de Cervantes pasa por las mismas fechas... los organizadores de Space Apps Zaragoza han decidido dar un toque cervantino al evento. En spaceappszaragoza.com/cervantes.html puede leerse acerca de la relación de Cervantes –contemporáneo de Galileo y Kepler– con la revolución astronómica.

evento de tipo hackathon: 36 horas seguidas en las que diferentes equipos formados por desarrolladores, diseñadores, científicos e ingenieros echarán humo en busca de soluciones.

¿DÓNDE ESTÁN LAS MUJERES? Treinta personas participaron en la primera edición, 37 en la segunda y este año se espera llegar a cubrir las 40 plazas disponibles. Viendo las fotos, queda claro que –además de los desafíos de la Nasa– atraer mujeres participantes es también un reto por resolver. «El problema viene de que los lugares donde más promocionamos el evento –Escuela de Ingeniería y Arquitectura, ciclos formativos de grado superior relacionados con la tecnología, etc.– tienen mucho menor número de mujeres que de hombres», reconoce Borja Espejo, uno de los organizadores.

Space Apps se celebra simultáneamente en 200 ciudades del mundo, lo que reúne a más de 10.000 participantes. Sin duda «un evento de dimensiones 'espaciales', un fin de semana diferente en el que conocer personas a las que también les gusta resolver problemas, la tecnología y la ciencia».

MARÍA PILAR PERLA MATEO



EN BREVE

UN ZARAGOZANO, A LA OLIMPIADA MATEMÁTICA EN CHINA

Alberto Angurel Andrés, del IES Miguel Catalán (Zaragoza), ha obtenido medalla de oro (6º puesto) y una plaza para viajar a la 57 Olimpiada Internacional de Matemáticas en Hong Kong (China) en julio de 2016, donde representará a España.

Por su parte, Alejandro Plaza Gallán, también del IES Miguel Catalán, se hizo con una medalla de bronce (puesto 30). El tercer representante aragonés que participó en la final nacional, celebrada en Barcelona, fue Andrés Miguel Cuartero, alumno del IES Félix de Azara de Zaragoza.

En la fase final de la LII Olimpiada Matemática Española se otorgan 6 medallas de oro, 12 de plata y 18 de bronce.



Los tres representantes aragoneses.

NUEVA TEMPORADA DEL PROGRAMA DE DIVULGACIÓN CIENTÍFICA 'EN RUTA CON LA CIENCIA' EN ARAGÓN TV

¿Por qué rechazamos los transgénicos? Así se titula el capítulo de 'En ruta con la ciencia' que se emite mañana miércoles, a las 23.10, en Aragón TV. El programa de divulgación estrenó nueva temporada la semana pasada. A su estructura habitual, con el físico Carlos Pobes como presentador, se suma ahora un apartado en el que el químico Fernando Gomollón explica el porqué de las cosas. 'En ruta con la ciencia', apoyado por Fecyt, fue galardonado en los Premios Tercer Milenio.



Ciencia en un casino. ARAGÓN TV