

JUEGOS CON MONEDAS

Taller de Talento Matemático, Bachillerato

Antonio M. Oller
José María Muñoz

21 de mayo de 2010

MATEMÁTICAS

MATEMÁTICAS

Aritmética - Combinatoria - Geometría - Análisis - Álgebra

Aritmética - Combinatoria - Geometría - Análisis - Álgebra

Triángulos

Número triangular

Progresión aritmética

Parámetros y variables

Función aritmética

Optimización

Vértices

Parte entera

Dominio de definición

Derivada

Números pares e impares

Divisibilidad por 3

Primer caso particular

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Con 10 fichas formamos un triángulo como el de la figura



Primer caso particular

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Con 10 fichas formamos un triángulo como el de la figura



¿Cuál es el menor número de fichas que hay que mover para que el triángulo quede invertido?

Primer caso particular

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Con 10 fichas formamos un triángulo como el de la figura



¿Cuál es el menor número de fichas que hay que mover para que el triángulo quede **invertido**?

Primer caso particular

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Con 10 fichas formamos un triángulo como el de la figura



¿Cuál es el menor número de fichas que hay que mover para que el triángulo quede **invertido**?

CONDICIÓN ADICIONAL: el nuevo vértice inferior debe estar sobre el eje de simetría del triángulo

Solución para el primer caso particular

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Hemos visto que el número de movimientos necesario es ≤ 3 .
¿Cómo demostrar la igualdad?

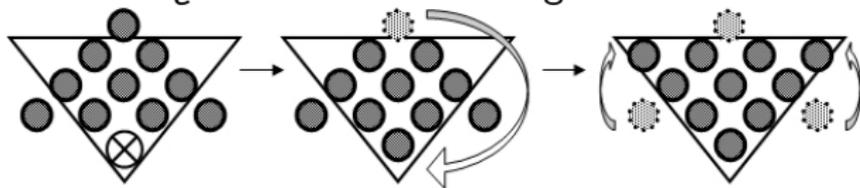
Solución para el primer caso particular

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Hemos visto que el número de movimientos necesario es ≤ 3 .

¿Cómo demostrar la igualdad?



Solución para el primer caso particular

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

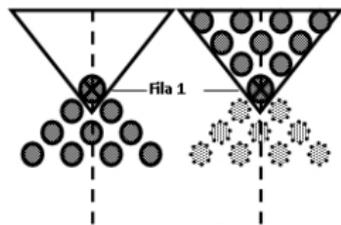


Fig. 4.a

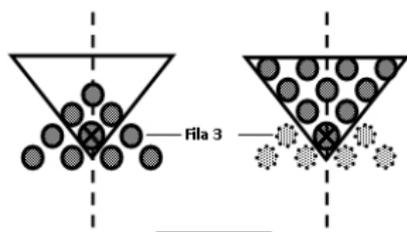


Fig. 4.b

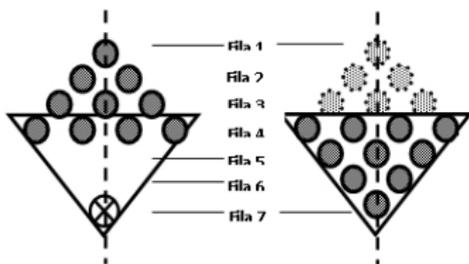


Fig. 4.c

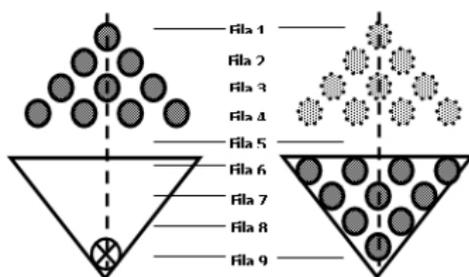


Fig. 4.d

Solución para el primer caso particular

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz



La pregunta general

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Supongamos que tenemos un triángulo cualquiera con n filas.
¿Cuál será el mínimo número de fichas que hay que mover para
invertir el triángulo? ¿Qué movimientos habrá que efectuar?

La pregunta general

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Supongamos que tenemos un triángulo cualquiera con n filas.
¿Cuál será el mínimo número de fichas que hay que mover para invertir el triángulo? ¿Qué movimientos habrá que efectuar?

Ya sabemos que:

Número de filas	2	3	4
Número de movimientos	1	2	3

La pregunta general

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Supongamos que tenemos un triángulo cualquiera con n filas.
¿Cuál será el mínimo número de fichas que hay que mover para invertir el triángulo? ¿Qué movimientos habrá que efectuar?

Ya sabemos que:

Número de filas	2	3	4
Número de movimientos	1	2	3

¿Qué pasará para $n = 5$? ¿Y para $n = 6$?

La pregunta general

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Supongamos que tenemos un triángulo cualquiera con n filas.
¿Cuál será el mínimo número de fichas que hay que mover para
invertir el triángulo? ¿Qué movimientos habrá que efectuar?

Ya sabemos que:

Número de filas	2	3	4
Número de movimientos	1	2	3

¿Qué pasará para $n = 5$? ¿Y para $n = 6$?
Son 5 y 7 movimientos, respectivamente.

La pregunta general

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Supongamos que tenemos un triángulo cualquiera con n filas.
¿Cuál será el mínimo número de fichas que hay que mover para invertir el triángulo? ¿Qué movimientos habrá que efectuar?

Ya sabemos que:

Número de filas	2	3	4
Número de movimientos	1	2	3

¿Qué pasará para $n = 5$? ¿Y para $n = 6$?

Son 5 y 7 movimientos, respectivamente.

¿Cuántas fichas hay en un triángulo de n filas?

La pregunta general

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Supongamos que tenemos un triángulo cualquiera con n filas.
¿Cuál será el mínimo número de fichas que hay que mover para invertir el triángulo? ¿Qué movimientos habrá que efectuar?

Ya sabemos que:

Número de filas	2	3	4
Número de movimientos	1	2	3

¿Qué pasará para $n = 5$? ¿Y para $n = 6$?

Son 5 y 7 movimientos, respectivamente.

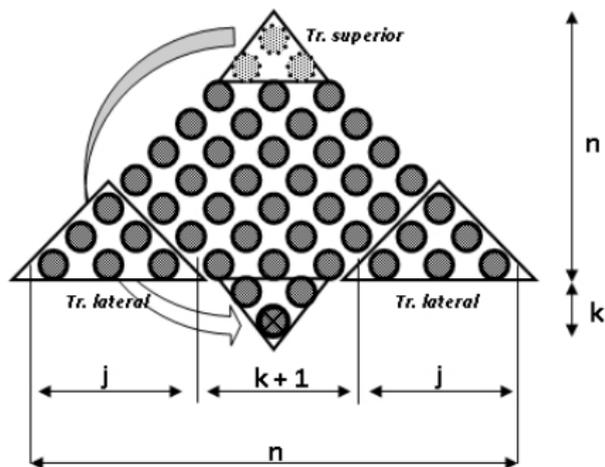
¿Cuántas fichas hay en un triángulo de n filas?

$$\text{Hay } T_n = \frac{n(n+1)}{2}.$$

El caso general

JUEGOS CON MONEDAS

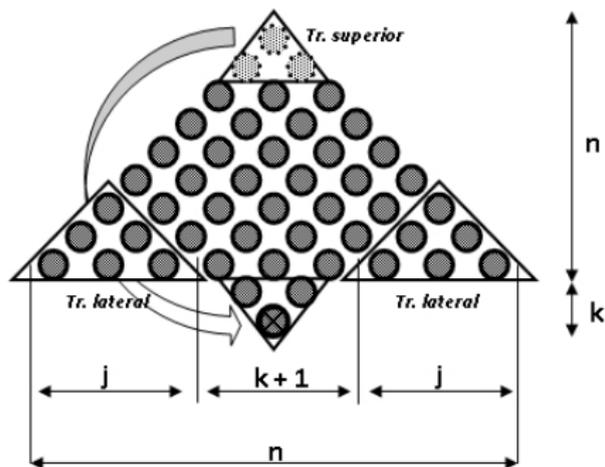
Antonio M.
Oller
José María
Muñoz



El caso general

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

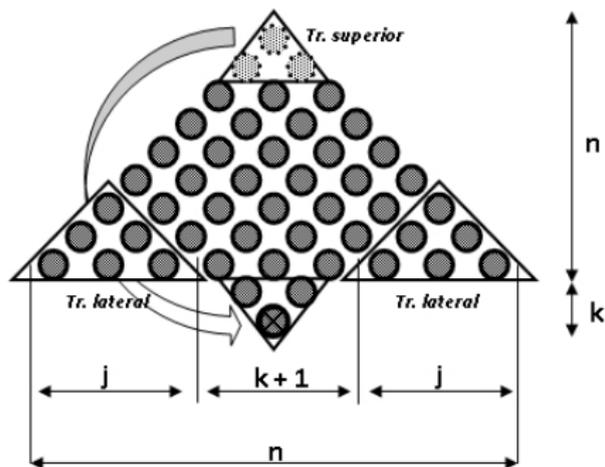


Supongamos que el
vértice del nuevo triángulo queda k filas por debajo de la base
del original

El caso general

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz



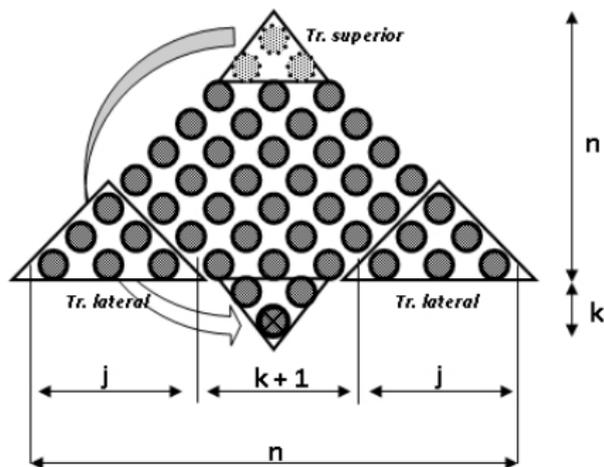
Supongamos que el
vértice del nuevo triángulo queda k filas por debajo de la base
del original

Se cumple que $2j + (k + 1) = n$.

El caso general

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz



Supongamos que el vértice del nuevo triángulo queda k filas por debajo de la base del original

Se cumple que $2j + (k + 1) = n$.

Los movimientos que hay que hacer en este caso son $T_k + 2T_j$.

Calculando los movimientos explícitamente

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Hemos visto que si el vértice del nuevo triángulo queda colocado k filas por debajo de la base del triángulo original, entonces hay que hacer $T_k + 2T_j$ movimientos. Además se cumple que $2j + (k + 1) = n$. Como sabemos calcular T_m para cualquier m , el número de movimientos será:

Calculando los movimientos explícitamente

Hemos visto que si el vértice del nuevo triángulo queda colocado k filas por debajo de la base del triángulo original, entonces hay que hacer $T_k + 2T_j$ movimientos. Además se cumple que $2j + (k + 1) = n$. Como sabemos calcular T_m para cualquier m , el número de movimientos será:

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

Calculando los movimientos explícitamente

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

Hemos visto que si el vértice del nuevo triángulo queda colocado k filas por debajo de la base del triángulo original, entonces hay que hacer $T_k + 2T_j$ movimientos. Además se cumple que $2j + (k + 1) = n$. Como sabemos calcular T_m para cualquier m , el número de movimientos será:

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

¡Ojo! aquí n es un parámetro fijo y la variable es k .

Dominios

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

¿Cuál es el dominio de $f_n(k)$?

Dominios

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

¿Cuál es el dominio de $f_n(k)$?

$$\mathcal{D} = \text{Dom}(f_n(k)) =$$

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

¿Cuál es el dominio de $f_n(k)$?

$$\mathcal{D} = \text{Dom}(f_n(k)) = \mathbb{Z}$$

Dominios

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

¿Cuál es el dominio de $f_n(k)$?

$$\mathcal{D} = \text{Dom}(f_n(k)) = \mathbb{Z} \cap [0, n)$$

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

¿Cuál es el dominio de $f_n(k)$?

$$\mathcal{D} = \text{Dom}(f_n(k)) = \mathbb{Z} \cap [0, n] \cap \{k \mid k + n \text{ impar}\}.$$

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

$$f_n : \mathcal{D} \subset \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$$

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

$$f_n : \mathcal{D} \subset \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$$

¿Cuál es el mínimo de $f_n(k)$?

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$f_n(k) = \frac{3k^2 + (2 - 2n)k + n^2 - 1}{4}.$$

$$f_n : \mathcal{D} \subset \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$$

¿Cuál es el mínimo de $f_n(k)$?

Podemos definir

$$g_n(x) = \frac{3x^2 + (2 - 2n)x + n^2 - 1}{4},$$

$$g_n : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$g_n(x) = \frac{3x^2 + (2 - 2n)x + n^2 - 1}{4},$$

$$g_n : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$g_n(x) = \frac{3x^2 + (2 - 2n)x + n^2 - 1}{4},$$

$$g_n : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

Sabemos calcular el mínimo de g_n :

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$g_n(x) = \frac{3x^2 + (2 - 2n)x + n^2 - 1}{4},$$

$$g_n : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

Sabemos calcular el mínimo de g_n :

$$x_{min} = \frac{n - 1}{3}$$

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$g_n(x) = \frac{3x^2 + (2 - 2n)x + n^2 - 1}{4},$$

$$g_n : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

Sabemos calcular el mínimo de g_n :

$$x_{min} = \frac{n - 1}{3}$$

¿Coincide el mínimo de g_n con el mínimo de f_n ?

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$g_n(x) = \frac{3x^2 + (2 - 2n)x + n^2 - 1}{4},$$

$$g_n : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

Sabemos calcular el mínimo de g_n :

$$x_{min} = \frac{n - 1}{3}$$

¿Coincide el mínimo de g_n con el mínimo de f_n ?
¿Cómo obtenemos el mínimo de f_n a partir del de g_n ?

Minimizando

JUEGOS CON MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

$$k_{min} = \begin{cases} \frac{n}{3} - 1 & \text{si } n=3c. \\ \frac{n-1}{3} & \text{si } n=3c+1. \\ \frac{n+1}{3} & \text{si } n=3c+2. \end{cases}$$

Pregunta final

JUEGOS CON
MONEDAS

Antonio M.
Oller
José María
Muñoz

¿QUÉ SUCEDERÍA SI NO PEDIMOS QUE EL VÉRTICE
DEL NUEVO TRIÁNGULO ESTÉ SOBRE EL EJE DE
SIMETRÍA DEL TRIÁNGULO ORIGINAL?

¡GRACIAS A
TODOS!

¡GRACIAS A TODOS!